

目录

| | |
|---------------------|---|
| 1 DS 产品化_支持各种解决方案文档 | 2 |
| 1.1 实现原理 | 2 |
| 1.1.1 语言类的使用方法 | 2 |
| 1.1.2 游戏类的使用方法 | 4 |
| 1.1.3 播放类软件的使用方法 | 5 |
| 1.1.4 开发环境 | 5 |

1 DS 产品化_支持各种解决方案文档

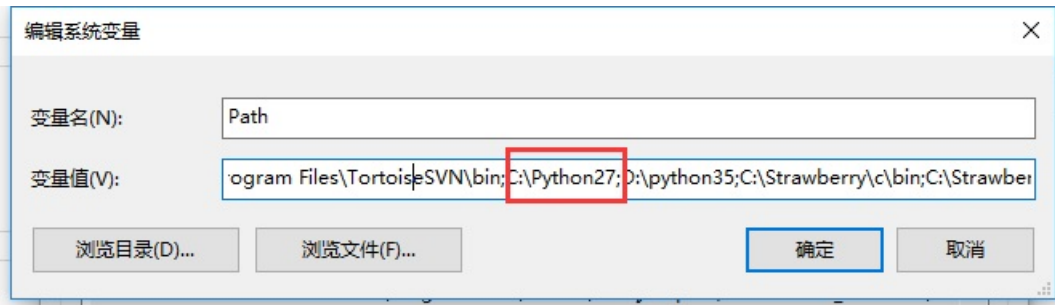
1.1 实现原理

1.1.1 语言类的使用方法

1. python 语言

安装版本: 2.7.6

1. 添加环境变量: 添加环境变量: 在 我的电脑->属性->高级->环境变量
2. 变量名: path 变量值: C:\Python27 (python的安装目录)
3. 打开命令行, 输入python回车, 显示版本号则配置成功



```
C:\Windows\system32\cmd.exe - python
Microsoft Windows [版本 10.0.14393]
(c) 2016 Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\Users\sense-pc>python
Python 2.7.6 (default, Nov 10 2013, 19:24:18) [MSC v.1500 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
```

4. 对安装目录下如C:\Python27中python.exe进行加壳
5. 打开DS, 导入刚加壳生成的配置工具, 添加所需要保护的demo, 点击保护
6. 进入demo所在的目录下, 运行如python demo.py

2. lua 语言

安装版本: 5.3.4



image

1. 安装完成之后命令行中输入lua, 若出现版本号则表示安装成功
2. 若提示不是内部命令, 需要在我的电脑->属性->高级->环境变量, 变量名path 变量值: lua的安装目录
3. 再次在命令行中输入lua, 出现版本号则表示配置成功
4. 对安装目录下的lua.exe进行加壳。
5. 打开DS, 导入刚加壳生成的配置工具, 添加所需要保护的demo, 点击保护
6. 进入demo所在的目录下, 运行如lua demo.lua

3. perl 语言

安装版本: 5.26.1

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [版本 10.0.14393]
(c) 2016 Microsoft Corporation. 保留所有权利。

C:\Users\sense-pc>perl --version

This is perl 5, version 26, subversion 1 (v5.26.1) built for MSWin32-x64-multi-thread
Copyright 1987-2017, Larry Wall

Perl may be copied only under the terms of either the Artistic License or the
GNU General Public License, which may be found in the Perl 5 source kit.

Complete documentation for Perl, including FAQ lists, should be found on
this system using "man perl" or "perldoc perl".  If you have access to the
Internet, point your browser at http://www.perl.org/, the Perl Home Page.

C:\Users\sense-pc>
```

image

1. 安装完成之后命令行输入perl --version, 若出现版本号则表示安装成功
2. 若提示不是内部命令, 需要在我的电脑->属性->高级->环境变量, 变量名path 变量值: perl的安装目录
3. 再次在命令行中输入perl --version, 出现版本号则表示配置成功
4. 对安装目录(如: C:\Strawberry\perl\bin)下的perl.exe进行加壳。
5. 打开DS, 导入刚加壳生成的配置工具, 添加所需要保护的demo, 点击保护
6. 进入demo所在的目录下, 运行如perl demo.pl

4. erlang 语言

安装版本: 9.1

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - erl
Microsoft Windows [版本 10.0.14393]
(c) 2016 Microsoft Corporation. 保留所有权利。

C:\Users\sense-pc>erl
Eshell V9.1 (abort with ^G)
1>
```

image

1. 安装完成之后命令行输入erl, 若出现版本号则表示安装成功
2. 若提示不是内部命令, 需要在我的电脑->属性->高级->环境变量, 变量名path 变量值: erlang的安装目录
3. 再次在命令行中输入erl, 出现版本号则表示配置成功
4. 对安装目录(如: C:\Program Files\erl9.1\bin)下的erl.exe进行加壳。
5. 打开DS, 导入刚加壳生成的配置工具, 添加所需要保护的demo, 点击保护
6. 进入demo所在的目录下, 运行如erl demo.erl

5. ruby 语言

安装版本: 2.4.2

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [版本 10.0.14393]
(c) 2016 Microsoft Corporation. 保留所有权利。

C:\Users\sense-pc>ruby --version
ruby 2.4.2p198 (2017-09-14 revision 59899) [x64-mingw32]

C:\Users\sense-pc>
```

image

1. 安装完成之后命令行输入ruby --version, 若出现版本号则表示安装成功
2. 若提示不是内部命令, 需要在我的电脑->属性->高级->环境变量, 变量名path 变量值: ruby的安装目录
3. 再次在命令行中输入ruby --version, 出现版本号则表示配置成功
4. 对安装目录(如: C:\Ruby24-x64\bin)下的ruby.exe进行加壳。
5. 打开DS, 导入刚加壳生成的配置工具, 添加所需要保护的demo, 点击保护
6. 进入demo所在的目录下, 运行如ruby demo.rb

1.1.2 游戏类的使用方法

9. Unity 游戏

文件目录如下

| 名称 | 修改日期 | 类型 | 大小 |
|-----------------|------------------|------|-----------|
| dangereous_Data | 2017/10/23 18:17 | 文件夹 | |
| dangereous.exe | 2017/2/15 16:10 | 应用程序 | 20,841 KB |

image

对上面目录中的exe进行加壳处理

脚本目录, 可以对Assembly-CSharp.dll 进行保护

| 名称 | 修改日期 | 类型 | 大小 |
|--|-----------------|--------|----------|
| Assembly-CSharp.dll | 2017/2/15 16:10 | 应用程序扩展 | 21 KB |
| Assembly-CSharp.dll.mdb | 2017/2/15 16:10 | MDB 文件 | 9 KB |
| Mono.Security.dll | 2017/1/19 18:39 | 应用程序扩展 | 287 KB |
| Mono.Security.dll.mdb | 2017/1/19 18:39 | MDB 文件 | 150 KB |
| mscorlib.dll | 2017/1/19 18:39 | 应用程序扩展 | 2,439 KB |
| mscorlib.dll.mdb | 2017/1/19 18:39 | MDB 文件 | 1,139 KB |
| System.Core.dll | 2017/1/19 18:39 | 应用程序扩展 | 260 KB |
| System.Core.dll.mdb | 2017/1/19 18:39 | MDB 文件 | 122 KB |
| System.dll | 2017/1/19 18:39 | 应用程序扩展 | 1,044 KB |
| System.dll.mdb | 2017/1/19 18:39 | MDB 文件 | 494 KB |
| UnityEngine.dll | 2017/1/19 19:41 | 应用程序扩展 | 1,173 KB |
| UnityEngine.dll.mdb | 2017/1/19 19:41 | MDB 文件 | 405 KB |
| UnityEngine.Networking.dll | 2017/1/19 19:44 | 应用程序扩展 | 246 KB |
| UnityEngine.Networking.dll.mdb | 2017/1/19 19:44 | MDB 文件 | 110 KB |
| UnityEngine.PlaymodeTestsRunner.dll | 2017/1/19 19:44 | 应用程序扩展 | 30 KB |
| UnityEngine.PlaymodeTestsRunner.dll... | 2017/1/19 19:44 | MDB 文件 | 13 KB |
| UnityEngine.UI.dll | 2017/1/19 19:44 | 应用程序扩展 | 237 KB |
| UnityEngine.UI.dll.mdb | 2017/1/19 19:44 | MDB 文件 | 115 KB |

image

打开DS, 导入刚加壳生成的配置工具, 添加所需要保护的Assembly-CSharp.dll, 点击保护

数据目录, 可以对*.resS 进行保护

| 名称 | 修改日期 | 类型 | 大小 |
|----------------------------|------------------|-----------|----------|
| Managed | 2017/10/23 10:02 | 文件夹 | |
| Mono | 2017/2/15 16:40 | 文件夹 | |
| Resources | 2017/2/15 16:40 | 文件夹 | |
| app.info | 2017/2/15 16:10 | INFO 文件 | 1 KB |
| globalgamemangers | 2017/2/15 16:10 | 文件 | 24 KB |
| globalgamemangers.assets | 2017/2/15 16:10 | ASSETS 文件 | 21 KB |
| level0 | 2017/2/15 16:10 | 文件 | 11 KB |
| level1 | 2017/2/15 16:10 | 文件 | 14 KB |
| level2 | 2017/2/15 16:10 | 文件 | 59 KB |
| level3 | 2017/2/15 16:10 | 文件 | 143 KB |
| level4 | 2017/2/15 16:10 | 文件 | 232 KB |
| level5 | 2017/2/15 16:10 | 文件 | 233 KB |
| level6 | 2017/2/15 16:10 | 文件 | 26 KB |
| level7 | 2017/2/15 16:10 | 文件 | 11 KB |
| output_log.txt | 2017/10/23 18:23 | 文本文档 | 7 KB |
| PlayerConnectionConfigFile | 2017/2/15 16:10 | 文件 | 1 KB |
| sharedassets0.assets | 2017/2/15 16:10 | ASSETS 文件 | 349 KB |
| sharedassets0.assets.resS | 2017/2/15 16:10 | RESS 文件 | 3,655 KB |
| sharedassets1.assets | 2017/2/15 16:10 | ASSETS 文件 | 6 KB |

image

打开DS，导入刚加壳生成的配置工具，添加所需要保护的数据文件，点击保护

1.1.3 播放类软件的使用方法

11. Potplayer

选择了一个绿色免安装的视频播放器，运行程序PotPlayerMini.exe

对此程序进行加壳，打开DS，导入刚加壳生成的配置工具，添加所需要保护的视屏，点击保护，运行加壳过后的程序。

12. 暴风影音(安装版)

安装的是5.72.921.1111，运行程序 StormPlayer.exe

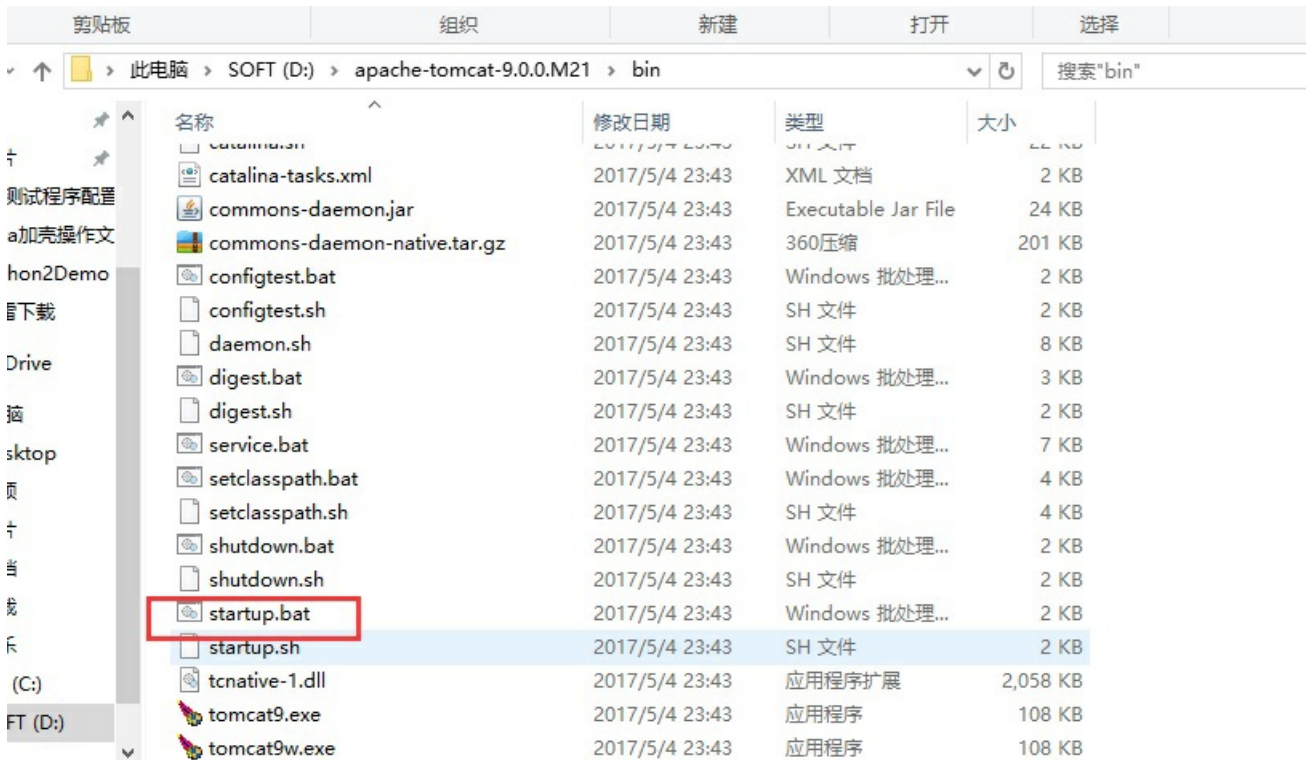
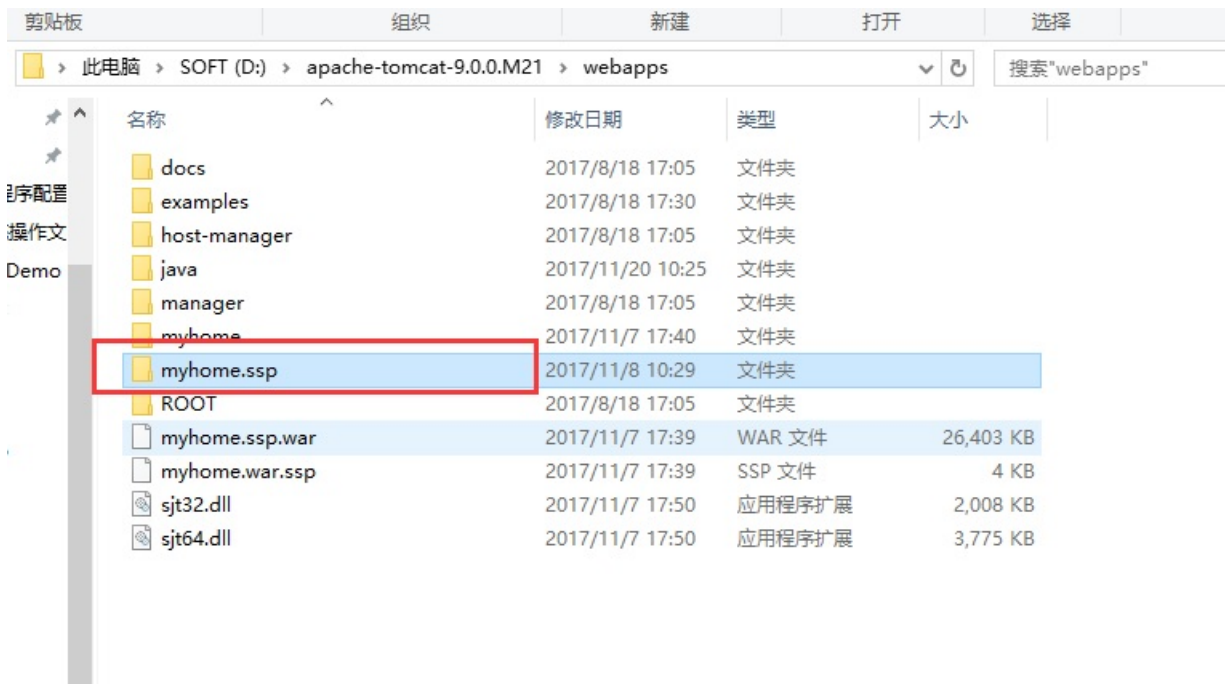
对此程序进行加壳，打开DS，导入刚加壳生成的配置工具，添加所需要保护的视屏，点击保护，运行加壳过后的程序。

1.1.4 开发环境

14. java的war和jar包的加密

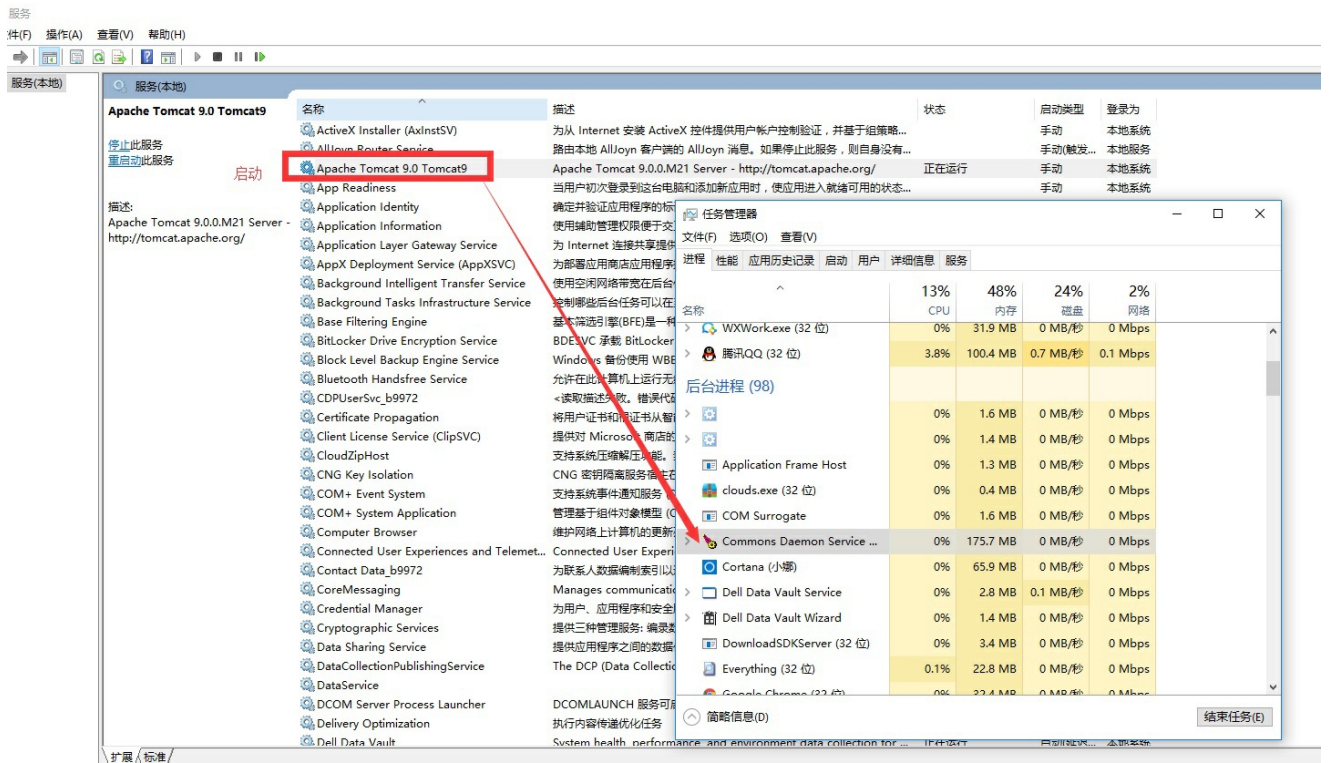
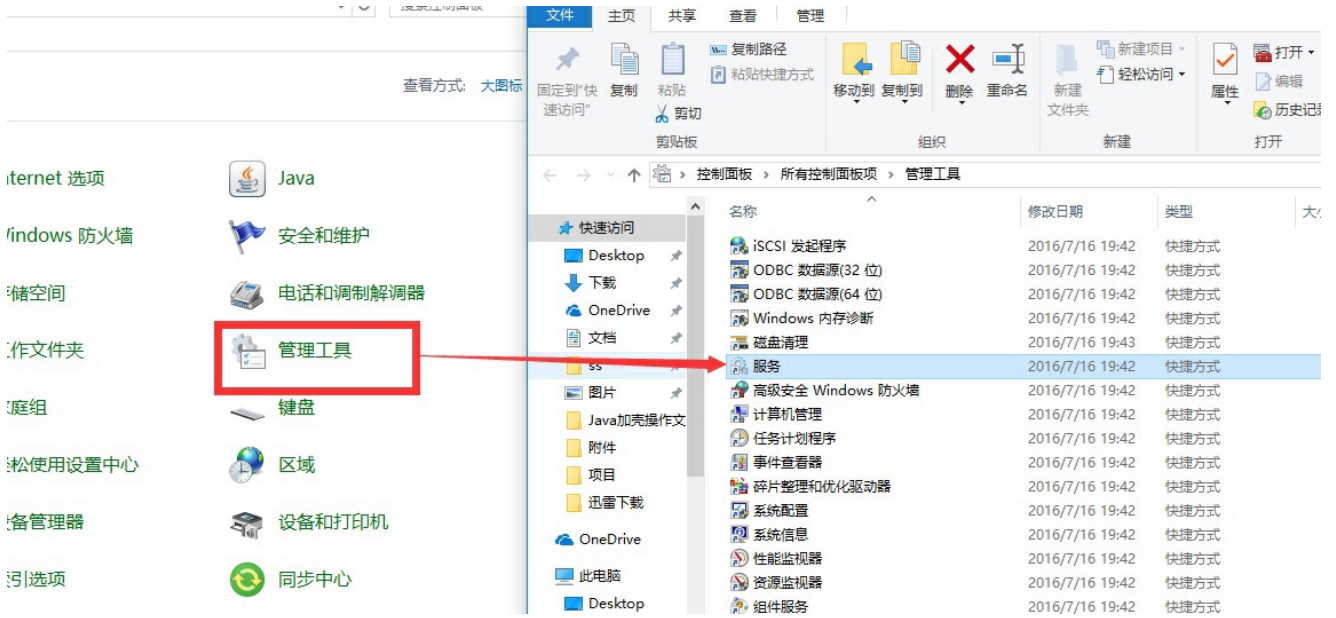
1. 对war包进行加壳

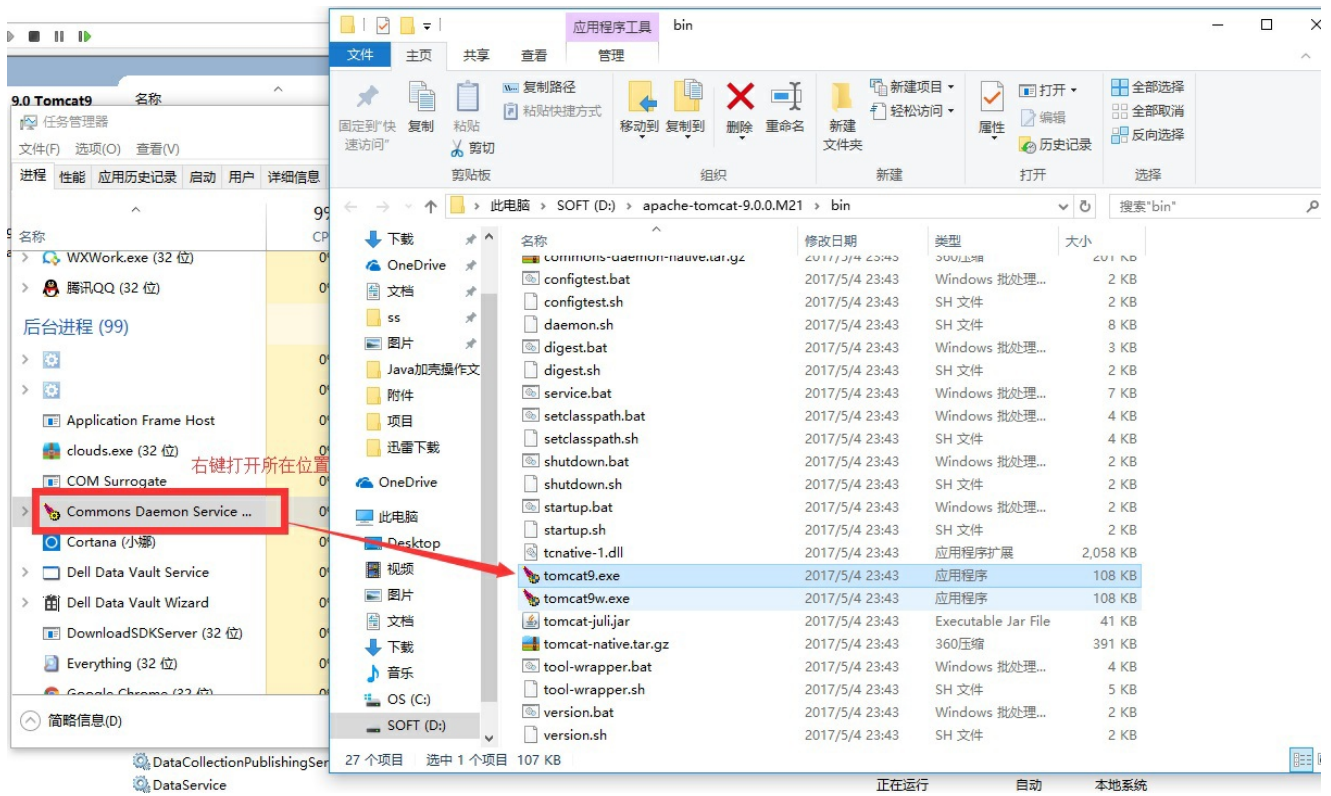
1.1、可以先启动程序然后在资源管理器中找到对应程序，打开所在位置，找到对应的程序可以再次进行加壳。我的安装目录如下：D:\apac
先启动tomcat服务确认能正常启动，启动过后该War包会自动解压出一个同名的文件夹。



对java.exe进行加壳，对war包文件夹里的class进行资源保护（可根据自己情况选择），然后重启tomcat，输入http://localhost:8080/

1.2、若在控制面板-管理工具-服务中启动Tomcat，需要对tomcat9.exe程序进行加壳（需按照自己查看自己电脑上对应的哪个程序）。方法





注：若服务中没有找到tomcat，需要切换到tomcat\bin目录下，执行命令service install 服务名（我的是9，service install 2、jar包进行加壳
 执行程序一般都是对java里jre目录下的java.exe进行加壳
 对javaw.exe或java.exe进行加壳，打开DS，导入刚才加壳生成的配置工具，添加所需要保护的jar，点击保护，然后运行jar包，命令为ja